

# GAME DESIGNER (W/M/D)

Als Mitglied eines unserer Scrum-Teams bist du verantwortlich für die Entwicklung und Umsetzbarkeit unserer Spielideen.

## UNSERE ANFORDERUNGEN AN DICH:

- Du hast eine Leidenschaft für Spiele und kannst die Erwartungen im Rahmen unserer Geschäftsmodelle erfüllen.
- Du verfügst über fundierte Kenntnisse in der ausgewogenen Gestaltung von Spielen verschiedenster Genres.
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich Games-Entwicklung sammeln können.
- Du arbeitest gerne in einem Scrum-Team.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.
- Du besitzt Erfahrung mit einigen der aufgeführten Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen:
  - ▶ C# / C++
  - ▶ Lua
  - ▶ cocos 2d-x
  - ▶ Unity 2D/3D
  - ▶ GML

## HANDYGAMES BIETET DIR:

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum"
- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kollegen
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

# JETZT BEWERBEN!

✉ [jobs@handy-games.com](mailto:jobs@handy-games.com)

📘 [facebook.com/handygames](https://facebook.com/handygames)

🐦 [twitter.com/handy\\_games](https://twitter.com/handy_games)



# GAME DESIGNER (F/M/D)

As a member of one of our Scrum teams, you will be responsible for developing and implementing gameplay ideas and concepts.

## OURS REQUIREMENTS:

- You have a passion for games and are able to meet the expectations while working within the framework of our business models.
- You have profound knowledge of balanced game design across various video game genres.
- Ideally, you have already gained practical experience in the field of mobile games development.
- You should enjoy working in a Scrum team.
- You have a very strong command of English and German, both spoken and written.
- Within the framework of our different game projects, you will have to work with the following coding languages and programs:
  - ▶ C# / C++
  - ▶ Lua
  - ▶ cocos 2d-x
  - ▶ Unity 2D/3D
  - ▶ GML

## HANDYGAMES OFFERS YOU:

- 40 hours per week thanks to Scrum
- Flexible working hours
- 30 days of paid vacation
- A short and quick decision-making process due to flat hierarchies
- The opportunity to work with a team of experienced professional
- Modern workplaces with state-of-the-art technology
- Further training opportunities
- Amazing colleagues
- ...and much more

# APPLY NOW!

✉ [jobs@handy-games.com](mailto:jobs@handy-games.com)

📘 [facebook.com/handygames](https://facebook.com/handygames)

🐦 [twitter.com/handy\\_games](https://twitter.com/handy_games)

