

LEAD ARTIST (F/M/D)

Beside working closely with producers, department leads, and the team to bring our game ideas to life, you will guide our skilled art team, and support them with your coaching and feedback.

OUR REQUIREMENTS:

- You have at least 5 years of industry experience in game development.
- You bring a strong sense of lighting, atmosphere, form, anatomy, composition and color theory, as well as experience creating characters and animations.
- You can specify different 2D and 3D styles with ease.
- You have a good understanding of flow, usability, and creating UI elements.
- You know common industry-standard 3D tools like Maya, 3DS Max or Blender and the game engine Unity 2D/3D.
- You demonstrate high self-motivation, a sense of responsibility and a proactive way of working and you have good organizational and communication skills.
- You are skilled in constructive conflict management.
- You are fluent in German and English, both written and spoken.

HANDYGAMES OFFERS YOU:

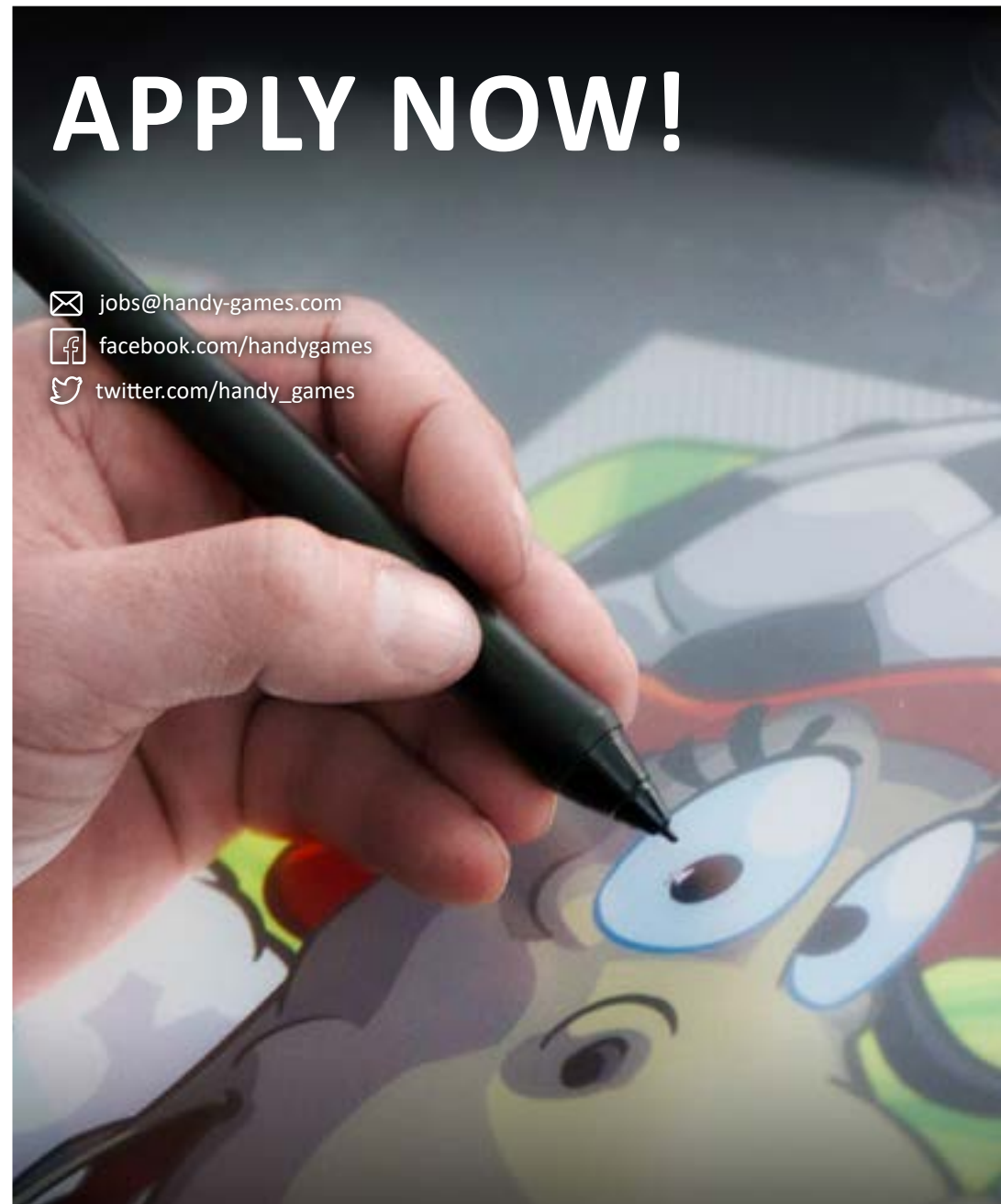
- 40 hours per week thanks to Scrum
- Flexible working hours
- 30 days of paid vacation
- A short and quick decision-making process due to flat hierarchies
- The opportunity to work with a team of experienced professional
- Modern workplaces with state-of-the-art technology
- Further training opportunities
- Amazing colleagues
- ...AND MUCH MORE!

APPLY NOW!

✉ jobs@handy-games.com

📘 facebook.com/handygames

🐦 twitter.com/handy_games



LEAD ARTIST (W/M/D)

Neben der engen Zusammenarbeit mit Produzenten, Abteilungsleitern und dem Team, um unsere Spielideen zum Leben zu erwecken, wirst du unser erfahrenes Art-Team anleiten und es mit deinem Coaching und Feedback unterstützen.

UNSERE ANFORDERUNGEN AN DICH:

- Du verfügst über mindestens 5 Jahre Branchenerfahrung in der Spieleentwicklung.
- Du bringst ein starkes Gespür für Beleuchtung, Atmosphäre, Form, Anatomie, Komposition und Farbenlehre mit, sowie Erfahrung in der Erstellung von Charakteren und Animationen.
- Du kannst mit Leichtigkeit verschiedene 2D- und 3D-Stile vorgeben.
- Du hast ein gutes Verständnis für Flow und Usability und der Erstellung von UI Elementen.
- Du besitzt Kenntnisse in gängigen Industrie-Standard 3D-Tools wie Maya, 3DS Max oder Blender und der Game-Engine Unity 2D/3D.
- Du überzeugst mit hoher Eigenmotivation, Verantwortungsbewusstsein und einer proaktiven Arbeitsweise und besitzt gute organisatorische und kommunikative Fähigkeiten.

- Du verstehst dich in gutem Konfliktmanagement.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.

HANDYGAMES BIETET DIR:

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum"
- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kollegen
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

JETZT BEWERBEN!

✉ jobs@handy-games.com

📘 facebook.com/handygames

🐦 twitter.com/handy_games

