

FRAMEWORK DEVELOPER (W/M/D)

Als Framework Entwickler arbeitest du eng mit unseren Partnern zusammen, um die optimale Integration der SDKs in all unsere Spiele zu gewährleisten.

UNSERE ANFORDERUNGEN AN DICH:

- Du hast eine Leidenschaft für Spiele und möchtest dein Wissen über Spieleentwicklung vertiefen. Du bist mit den relevanten Technologien und Betriebssystemen (iOS, Android, PlayStation 4, Xbox oder Nintendo Switch) vertraut.
- Du portierst unsere Spiele auf neue Plattformen und Betriebssysteme.
- Du programmierst für unsere Entwickler-Teams neue Inhouse-Tools zur technischen Unterstützung und zur Beschleunigung des Entwicklungsprozesses.
- Du besitzt Erfahrung in der Entwicklung mit C++, C# oder Java (einschließlich C++/CX und JNI).
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich Spieleentwicklung sammeln können.
- Du arbeitest gerne in einem Scrum-Team.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse.

HANDYGAMES BIETET DIR:

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum"
- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kollegen
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

JETZT BEWERBEN!

✉ jobs@handy-games.com

fb facebook.com/handygames

tw twitter.com/handy_games



FRAMEWORK DEVELOPER (F/M/D)

As a Framework Developer, you will be working together closely with our partners to ensure an optimized integration of SDKs into all our games.

OURS REQUIREMENTS:

- You have a passion for games and are willing to deepen your knowledge of games development. You are familiar with relevant technologies and operating systems (iOS, Android, PlayStation 4, Xbox or Nintendo Switch).
- You will port our games to new platforms and operating systems.
- You will program new in-house tools for technical support and to speed up the development process.
- You have experience with development in C++, C# or Java (including C++/CX and JNI).
- Ideally, you have already gained practical experience in the field of games development.
- You should enjoy working in a Scrum team.
- You are required to be proficient in both German and English.

HANDYGAMES OFFERS YOU:

- 40 hours per week thanks to Scrum
- Flexible working hours
- 30 days of paid vacation
- A short and quick decision-making process due to flat hierarchies
- The opportunity to work with a team of experienced professional
- Modern workplaces with state-of-the-art technology
- Further training opportunities
- Amazing colleagues
- ...and much more

APPLY NOW!

✉ jobs@handy-games.com

fb facebook.com/handygames

tw twitter.com/handy_games

