

GAME DESIGNER (W/M/D) JUNIOR/SENIOR

Als Mitglied eines unserer Scrum-Teams bist du verantwortlich für die Entwicklung und Umsetzbarkeit unserer Spielideen.

UNSERE ANFORDERUNGEN AN DICH:

- Du hast eine Leidenschaft für Spiele und kannst die Erwartungen im Rahmen unserer Geschäftsmodelle erfüllen.
- Du verfügst über fundierte Kenntnisse in der ausgewogenen Gestaltung von Spielen verschiedenster Genres.
- Idealerweise hast du bereits praktische Erfahrung im Bereich Games-Entwicklung sammeln können.
- Du arbeitest gerne in einem Scrum-Team.
- Du verfügst über sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.
- Du besitzt Erfahrung mit einigen der aufgeführten Programmiersprachen und Entwicklungsumgebungen:
 - ▶ C# / C++
 - ▶ Lua
 - ▶ cocos 2d-x
 - ▶ Unity 2D/3D
 - ▶ GML

HANDYGAMES BIETET DIR:

- 40-Stunden-Woche dank "Scrum"
- Flexible Arbeitszeiten
- 30 Tage bezahlter Urlaub
- Kurze, schnelle Entscheidungsprozesse dank flacher Hierarchien
- Möglichkeit, in einem Team mit erfahrenen Profis zu arbeiten
- Moderne Arbeitsplätze ausgestattet mit der neusten Technologie
- Fortbildungsmöglichkeiten
- Sympathische Kollegen
- ... UND NOCH VIEL MEHR!

JETZT BEWERBEN!

✉ jobs@handy-games.com

📘 facebook.com/handygames

🐦 twitter.com/handy_games



GAME DESIGNER (F/M/D) JUNIOR/SENIOR

As a member of one of our Scrum teams, you will be responsible for developing and implementing gameplay ideas and concepts.

OURS REQUIREMENTS:

- You have a passion for games and are able to meet the expectations while working within the framework of our business models.
- You have profound knowledge of balanced game design across various video game genres.
- Ideally, you have already gained practical experience in the field of mobile games development.
- You should enjoy working in a Scrum team.
- You have a very strong command of English and German, both spoken and written.
- Within the framework of our different game projects, you will have to work with the following coding languages and programs:
 - ▶ C# / C++
 - ▶ Lua
 - ▶ cocos 2d-x
 - ▶ Unity 2D/3D
 - ▶ GML

HANDYGAMES OFFERS YOU:

- 40 hours per week thanks to Scrum
- Flexible working hours
- 30 days of paid vacation
- A short and quick decision-making process due to flat hierarchies
- The opportunity to work with a team of experienced professional
- Modern workplaces with state-of-the-art technology
- Further training opportunities
- Amazing colleagues
- ...and much more

APPLY NOW!

✉ jobs@handy-games.com

fb facebook.com/handygames

tw twitter.com/handy_games

